

ÉQUERRE DE RÉGLAGE ET ÉTAIEMENT

pour vous faciliter l'acte de construire

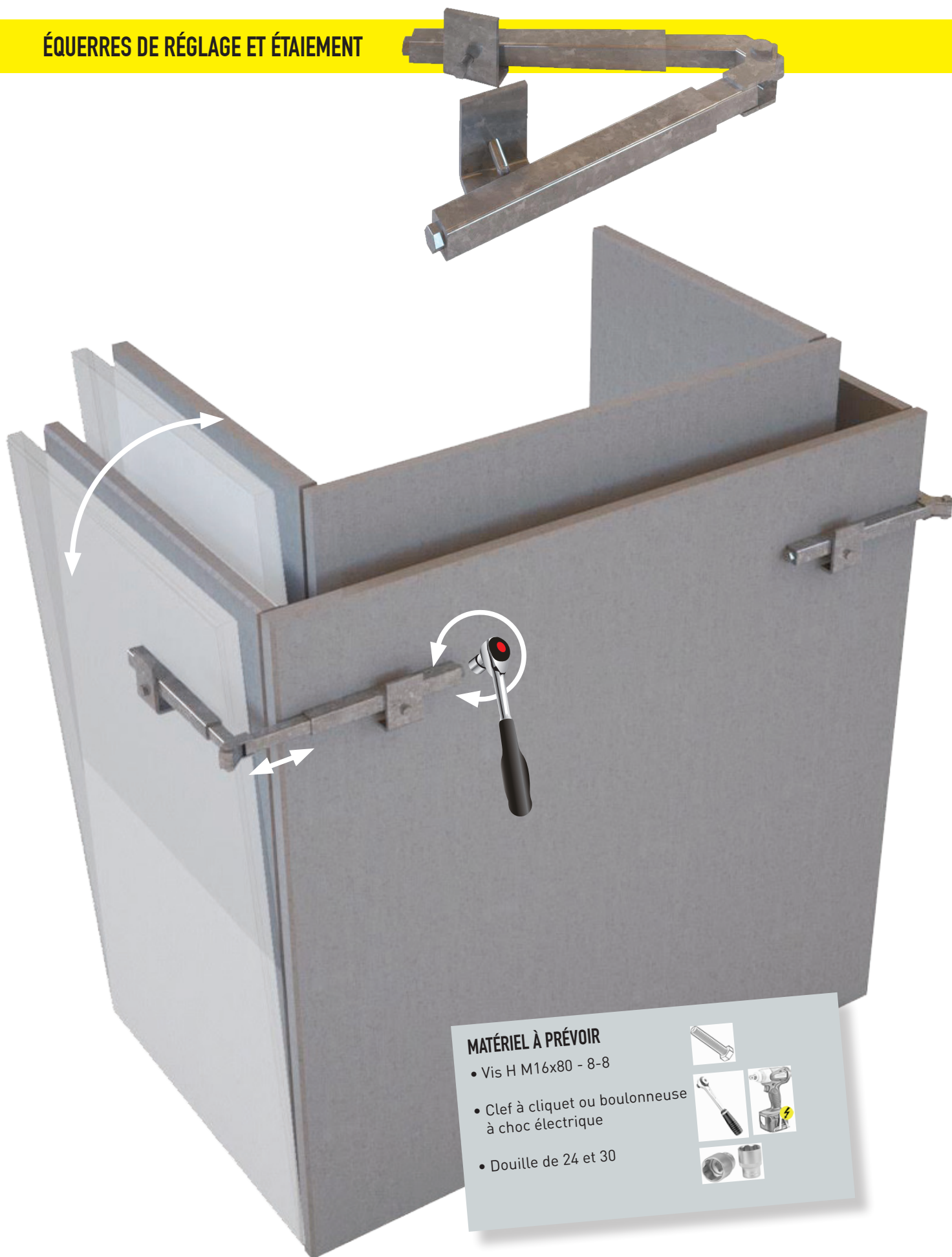


Exclusivité SPURGIN
Produit breveté

AVANTAGES

- Rapidité
- Flexibilité
- Sécurité

ÉQUERRES DE RÉGLAGE ET ÉTAIEMENT



MATÉRIEL À PRÉVOIR

- Vis H M16x80 - 8-8
- Clef à cliquet ou boulonneuse à choc électrique
- Douille de 24 et 30



L'équerre, accessoire essentiel pour un réglage et un étaieement de vos Prémurs rapide, simple et sécurisé.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Ensemble en acier électro zingué
Poids d'une équerre : 8kg

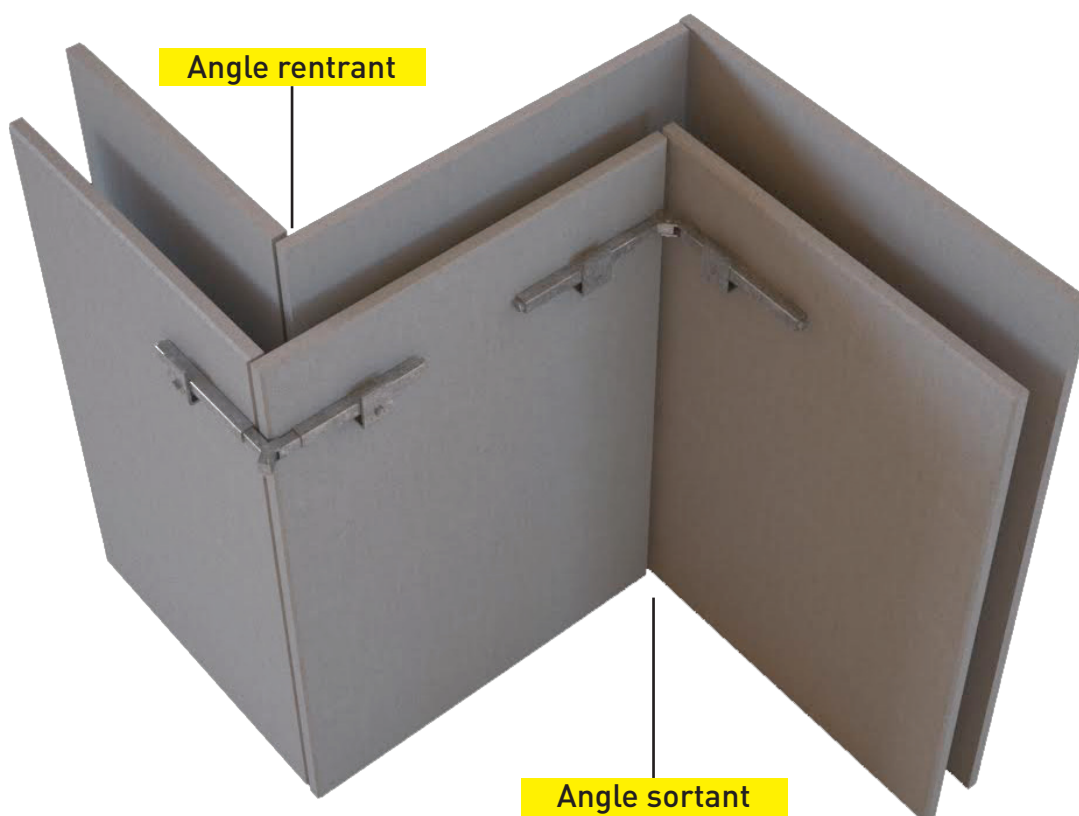
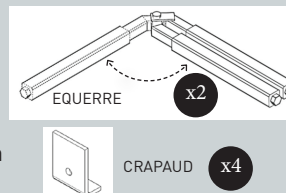
INFORMATIONS À COMMUNIQUER À NOTRE BUREAU D'ETUDES

Localisation des angles à équiper de douilles pour les équerres. (positionnement des douilles par notre bureau d'études).

CONDITIONNEMENT ET LOGISTIQUE

Conditionné en sac par lot de :

- 2 équerres
- 4 crapauds
- 1 notice d'utilisation

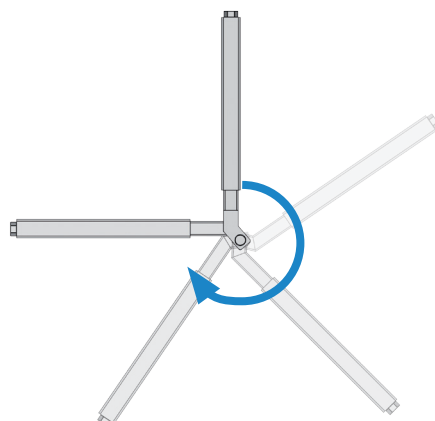


Rapidité

- réglage fin intégré
- grue libérée avant réglage de l'aplomb du mur

Flexibilité

- pose par l'intérieur ou par l'extérieur
- gestion de tous les angles de 0° à 270°



Sécurité

- moins d'étais
- moins d'encombrement au sol
- moins de manutention
- stabilisation des cages depuis l'extérieur

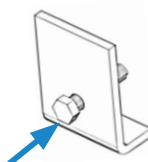
ÉTAPES D'UTILISATION

1



Repérer les douilles à utiliser

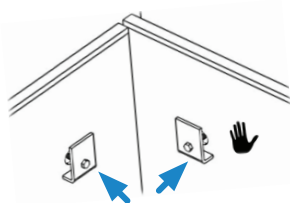
2



x2

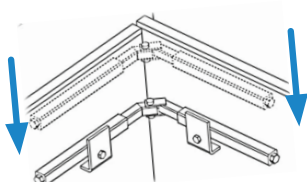
Equiper les crapauds avec les vis

3



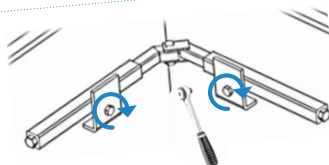
Engager les vis dans les douilles sans serrer (à la main)

4



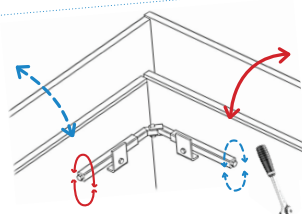
Placer l'équerre (elle repose sur les vis)

5



Serrer les vis des crapauds (Douille de 24)

6



Régler l'aplomb des Prémurs (Douille de 30)

Notice intégrée dans le conditionnement

SPURGIN EST

ROUTE DE STRASBOURG - BP 20151 - 67603 SÉLESTAT CEDEX

TÉL. : 03 88 58 88 30 - FAX : 03 88 82 83 97

SPURGIN RHÔNES-ALPES

ALLÉE DES NOISETIERS - PARC INDUSTRIEL DE LA PLAINE DE L'AIN - 01150 BLYES

TÉL. : 04 74 46 47 47 - FAX : 04 74 46 47 48

SPURGIN ÎLE-DE-FRANCE / OUEST

1 ALLEE DU PETIT COURTIN - Z.A. DU BOIS GUESLIN - 28630 MIGNIÈRES

TÉL. : 02 37 26 26 70 - FAX : 02 37 31 43 58

WWW.SPURGIN.FR